



## Das Wichtigste in Kürze für den ersten Tag – Rheinberg

Wir freuen uns Dich in den Gewässern der „Tigerhaie“ willkommen zu heißen!

Bitte plant für euren ersten Tag ein bisschen mehr Zeit ein, damit ihr euch gut zurechtfindet und eure Kinder Zeit haben „anzukommen“.

Das Schwimmbad in Rheinberg findet ihr unter folgender Adresse:

**Solvay-Hallenbad**  
Friedrich-Stender-Weg 4  
47495 Rheinberg

Um an unseren Schwimmkursen teilnehmen zu können braucht ihr nichts weiter als eure gewohnte Badekleidung, ein Handtuch und bei Bedarf Duschzeug. Sämtliche Übungsmaterialien bekommt ihr von uns in den Stunden gestellt. Wir empfehlen euch die Badekleidung bereits unter der Kleidung zu tragen.

### Zum Ablauf:

Am Eingangsbereich meldet euch bitte einmal als Teilnehmer der Schwimmschule an. Ihr braucht keine separate Eintrittskarte zu kaufen und werdet durchgelassen.

Wir haben zwei Sammelumkleiden für euch reserviert.

Für die Aufbau und Fortgeschrittenen Kurse gibt es eine extra Umkleide.

Bitte schaut welche Umkleide mit eurer Kurszeit beschildert ist und nutzt diese.

Sie als Eltern können als Begleitperson die Kinder bis in die Umkleidekabinen begleiten. Dort werden die Kinder als Gruppe von den Trainern zur Kurszeit abgeholt und nach 45 Minuten Unterricht abgeduscht wieder zurückgebracht.

In den Wassergewöhnungskursen dürfen die Eltern die Kinder ins Bad begleiten und in geeigneter Kleidung (Sport- oder Schwimmkleidung) am Beckenrand zusehen.

Solltet ihr euch verspäten, dann bringt euer Kind bitte (fertig umgezogen) barfuß oder mit Badeschuhen, persönlich in die Schwimmhalle.

Verzichtet, wenn möglich auf Badeschuhe, Bademantel und Duschzeug. Bei Kindern mit langen Haaren bitten wir um einen festen Zopf.

Solltet ihr an einem Termin nicht teilnehmen können, habt ihr die Möglichkeit euch in eurem Kundenkonto über die Kalenderfunktion abzumelden. Diese Meldung erreicht automatisch den Trainer.

Wir helfen euch gerne und solltet ihr Fragen haben, dann sprecht uns einfach an.

Eure Schwimmschule TiGerHaie